

Comment jouer ?

Hold'em est un jeu de poker qui se joue de deux à dix joueurs avec des règles assez simples. L'objectif est de former la meilleure combinaison de 5 cartes en utilisant les 2 cartes non découvertes qui sont face à vous et les 5 cartes communes qui sont faces découvertes placées sur la table. Voici le déroulement de la partie :

- **Le Donneur.** Les cartes sont distribuées à partir du Donneur, cette position tourne dans le sens des aiguilles d'une montre après chaque main. Le joueur désigné comme donneur est symbolisé par un cercle "D" marqué sur la table.
- **Blinds.** Au commencement de la partie le joueur à la gauche du Donneur place le Small Blind (qui est ordinairement la moitié de la mise minimum) et le joueur à sa gauche place le Big Blind (égale la mise minimum). Cela permet au pot de commencer à se constituer et incite ainsi les joueurs à miser. Ils sont appelés "blind" (aveugle) car ses paris sont placés avant qu'aucune des cartes n'ait été déjà vue.
- **La Distribution.** Chaque joueur reçoit deux cartes, appelées Pocket Cartes, qui sont visibles seulement au joueur qui les tient.
- **Miser.** Après que tous les joueurs aient reçu leur deux pocket cartes, il y a un tour de mise qui commence avec le joueur à la gauche de celui qui a placé le Big Blind. Dépendant de l'action précédente, un joueur peut passer, dire parole, suivre, relancer ou re-relancer dans les limites du type de la partie et dans la limite des enchères de la table. Un tour de mise peut faire le tour plusieurs fois s'il y a des relances et re-relances. Les tours se finissent quand tous les joueurs ont tous placé la dernière mise ou ont passé.
- **Le Flop.** Ensuite, il y a le Flop, 3 cartes sont placées faces découvertes dans la partie commune de la table, suivi par un autre tour de mise.
- **Le Tournant.** Ensuite, il y a le Tournant, où la quatrième carte a été placée face découverte après le Flop, suivi par un troisième tour de mise.
- **La Rivière.** La finale carte commune, appelée la Rivière, est placée face découverte à côté du Tournant et est suivie par le dernier tour de mise.
- **Le Dévoilement des Cartes.** Puis il y a le dévoilement des cartes, où la meilleure combinaison des cinq cartes des joueurs restants (faite avec les 2 pocket cartes et les 5 cartes communes) sont comparées. Occasionnellement, 2 joueurs ou plus auront des mains de rangs équivalents ou la meilleure combinaison possible sera

Exemple

Classement des Combinaisons de la plus Forte à la plus Faible



Quinte Royale, As de Coeur en Carte Haute



Quinte floche, Cinq en carte haute



Quatre Rois



Full, Trois Dames, une paire de Deux



Couleur, Roi en carte haute



Quinte, As en carte haute



Trois Cinq



Deux Paires : deux Sept et deux Quatre



Une paire de Dix



Roi en carte haute

Quinte

Les cinq plus fortes cartes d'une même couleur. Une Quinte floche avec l'As en carte haute.

Royale

Quinte

Cinq cartes de la même couleur qui se suivent. L'exemple est une Quinte Flush avec comme carte la plus haute un cinq (seulement l'As peut être haut ou faible dans les suites.)

floche

Carré

Quatre même cartes (par exemple, 4 rois) avec une carte différente.

Full

Trois même cartes plus une autre paire. L'exemple est trois Dames avec une paire de Deux, qui bat les trois Valets avec la paire d'As car le triplé est considéré en premier.

Couleur

Cinq cartes de la même couleur qui ne se suivent pas (si elles étaient consécutives, vous auriez une Quinte Floche).

Quinte

5 cartes de couleur différente qui se suivent. L'As peut être haut (à côté du Roi) ou faible (à côté du Deux).

Brelan

Trois même cartes avec deux autres différentes cartes (si les deux autres cartes étaient une paire, vous auriez un Full).

Deux

Si deux mains ont la même paire, alors c'est la seconde paire qui décidera du gagnant. Si les deux paires sont aussi égales alors la plus haute carte des cartes restantes décidera.

Paires

Paire

Deux cartes du même rang. Si deux mains ont la même paire alors la plus haute carte des cartes restantes décidera.

Carte

Si aucune combinaison n'a été réalisée, c'est la plus haute carte qui gagne. Si deux mains ont la même haute carte c'est alors la plus haute carte des cartes restantes décide.

Haute