Comment jouer ?

Hold'em est un jeu de poker qui se joue de deux à dix joueurs avec des règles assez simples. L'objectif est de former la meilleure combinaison de 5 cartes en utilisant les 2 cartes non découvertes qui sont face à vous et les 5 cartes communes qui sont faces découvertes placées sur la table. Voici le déroulement de la partie :

- **Le Donneur.** Les cartes sont distribuées à partir du Donneur, cette position tourne dans le sens des aiguilles d'une montre après chaque main. Le joueur désigné comme donneur est symbolisé par un cercle "D" marqué sur la table.
- **Blinds.** Au commencement de la partie le joueur à la gauche du Donneur place le Small Blind (qui est ordinairement la moitié de la mise minimum) et le joueur à sa gauche place le Big Blind (égale la mise minimum). Cela permet au pot de commencer à se constituer et incite ainsi les joueurs à miser. Ils sont appelés "blind" (aveugle) car ses paris sont placés avant qu'aucune des cartes n'ait été déjà vue.
- **La Distribution.** Chaque joueur reçoit deux cartes, appelées Pocket Cartes, qui sont visibles seulement au joueur qui les tient.
- **Miser.** Après que tous les joueurs aient reçu leur deux pocket cartes, il y a un tour de mise qui commence avec le joueur à la gauche de celui qui a placé le Big Blind. Dépendant de l'action précédente, un joueur peut passer, dire parole, suivre, relancer ou re-relancer dans les limites du type de la partie et dans la limite des enchères de la table. Un tour de mise peut faire le tour plusieurs fois s'il y a des relances et re-relances. Les tours se finissent quand tous les joueurs ont tous placé la dernière mise ou ont passé.
- **Le Flop.** Ensuite, il y a le Flop, 3 cartes sont placées faces découvertes dans la partie commune de la table, suivi par un autre tour de mise.
- **Le Tournant.** Ensuite, il y a le Tournant, où la quatrième carte a été placée face découverte après le Flop, suivi par un troisième tour de mise.
- **La Rivière.** La finale carte commune, appelée la Rivière, est placée face découverte à coté du Tournant et est suivie par le dernier tour de mise.
- **Le Dévoilement des Cartes.** Puis il y a le dévoilement des cartes, où la meilleure combinaison des cinq cartes des joueurs restants (faite avec les 2 pocket cartes et les 5 cartes communes) sont comparées. Occasionnellement, 2 joueurs ou plus auront des mains de rangs équivalents ou la meilleure combinaison possible sera

Exemple	Classement des Combinaisons de la plus Forte à la plus Faible
Quinte Royale, As de Coeur en Carte Haute	**Quinte Royale** Les cinq plus fortes cartes d'une même couleur. Une Quinte floche avec l'As en carte haute.
Quinte floche, Cinq en carte haute	**Quinte floche** Cinq cartes de la même couleur qui se suivent. L'exemple est une Quinte Flush avec comme carte la plus haute un cinq (seulement l'As peut être haut ou faible dans les suites.)
Quatre Rois	**Carré** Quatre même cartes (par exemple, 4 rois) avec une carte différente.
Full, Trois Dames, une paire de Deux	**Full** Trois même cartes plus une autre paire. L'exemple est trois Dames avec une paire de Deux, qui bat les trois Valets avec la paire d'As car le triplé est considéré en premier.
Couleur, Roi en carte haute	**Couleur** Cinq cartes de la même couleur qui ne se suivent pas (si elles étaient consécutives, vous auriez une Quinte Floche).
Quinte, As en carte haute	**Quinte** 5 cartes de couleur différente qui se suivent. L'As peut être haut (à coté du Roi) ou faible (à coté du Deux).
Trois Cinq	**Brelan** Trois même cartes avec deux autres différentes cartes (si les deux autres cartes étaient une paire, vous auriez un Full).
Deux Paires : deux Sept et deux Quatre	**Deux Paires** Si deux mains ont la même paire, alors c'est la seconde paire qui décidera du gagnant. Si les deux paires sont aussi égales alors la plus haute carte des cartes restantes décidera.
Une paire de Dix	**Paire** Deux cartes du même rang. Si deux mains ont la même paire alors la plus haute carte des cartes restantes décidera.
Roi en carte haute	**Carte Haute** Si aucune combinaison n'a été réalisée, c'est la plus haute carte qui gagne. Si deux mains ont la même haute carte c'est alors la plus haute carte des cartes restantes décide.